FANDOM
JUEGOS
PELÍCULAS
TV
WIKIS
CREAR UN WIKI

en: Niveles

Nivel 69

INICIA SESIÓN PARA EDITAR

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 1

- Seguro
- Asegurado
- Cantidad Mínima de Entidades

El nivel 69 de las Rodrirooms, también conocido como *"Sueños Húmedos"* o *"Venusberg"*, es el 70° nivel de las Rodrirooms. Fue descubierto por accidente cuando un vagabundo quemó una de las sillas del Nivel 68 mientras intentaba escapar después de sentarse en ella.

Sumario [ocultar]

1. Descripción
1.1. La Diosa Venus
1.2. La Montaña de Venus
1.2.1. Las Pruebas de Venus
1.2.2. La Recompensa
2. Colonias y Puestos de Avanzada
2.1. Entradas
2.2. Salidas
3. Curiosidades

Descripción

Imágenes recientes

Otra de las camas del nivel en Nivel 69
hace 7 minutos

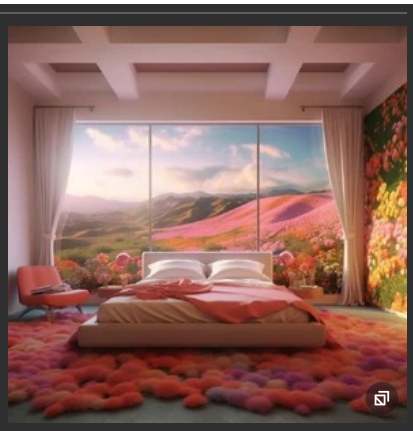
Llegada al ni en Nivel 69
hace 9 minutos

Páginas populares

- Nivel 0.6
- Nivel 0
- Nivel 1
- La M.B.R.
- The wolf claws

Follow on IG TikTok Join Fan Lab Check out Fandom Quizzes and cha

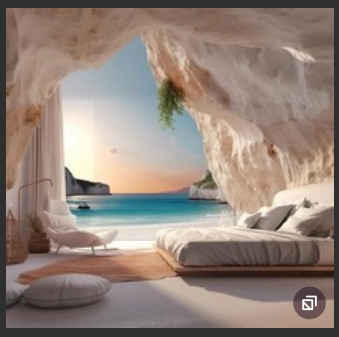
Al llegar, este nivel se presenta como un paisaje onírico con cielos algo nubosos y un campo lleno de colinas que se extienden hasta el horizonte. Y los exploradores suelen aparecer dentro de una estructura, la cuál posee una cama blanca con una manta rosada. Tanto la estructura cómo la cama, están en perfectas condiciones. Los exploradores han reportado al llegar, estar con parte (pero no todo) de su ropa y equipo desaparecido, que eventualmente se puede encontrar disperso por todo el nivel.



Una imagen tomada por un explorador anónimo de la llegada al nivel

El nivel sigue un ciclo de día y noche similar al de la realidad. Sin embargo, las noches siempre presentan una luna llena, aunque su apariencia difiere de la de la realidad careciendo de cráteres en su superficie.

Los alimentos en este nivel aparecen al azar y en diversas formas, que van desde árboles frutales hasta platos preparados. Los vagabundos también informan que consumir estos alimentos no solo mejora su apariencia física, haciéndolos más bellos, sino que también mejora su salud, manteniéndolos en condiciones óptimas.



Otra de las camas que se pueden encontrar en el nivel

El nivel parece ser infinito, con una variedad de biomas. A medida que uno avanza, puede encontrarse paisajes tan bellos como el campo verde lleno de colinas, mostrando tanta diversidad como en la realidad. Ocasionalmente, se pueden encontrar otras camas en este nivel, apareciendo al azar como la comida.

Como es evidente, el nivel recibe el apodo de "Sueños Húmedos" por una simple razón. En este nivel, los exploradores han informado la capacidad de convertir eventualmente sus sueños carnales en realidad al entrar en contacto con varias personas encontradas durante la exploración. Si estas personas son entidades o no, sigue siendo desconocido. Lo que se puede asegurar, sin embargo, es que no causan daño alguno.

Estas posibles personas o entidades tienen una apariencia humana, y algunas se asemejan a personas del pasado del explorador (ya sea que haya ocurrido algo romántico o no) o individuos que el explorador deseaba. Todos ellos comparten una belleza increíble.

La Diosa Venus

En una de las montañas más altas del nivel se encuentra un templo de arquitectura greco-romana hecho de cristal y oro, donde los exploradores afirman que reside la gobernante de este nivel. Esta gobernante resulta ser nada menos que la diosa Venus. Se dice que posee una belleza incomparable, con un aura que irradia paz y serenidad, así como erotismo y sensualidad.

Esto haría que el cuento del folclore europeo del siglo XVI sobre Venusberg posiblemente fuera algo real. Con el caballero de la historia, el legendario Tannhauser, que no habría ido al mundo de las hadas, como sugiere el cuento,

sino que habría caído en las Rodrirooms. Si este caballero luego se convirtió en el famoso Caballero Azul que deambula por los niveles, matando entidades y salvando exploradores, es desconocido hasta el día de hoy, pero es una posibilidad.

La Montaña de Venus

Emprender el ascenso de la montaña donde se dice que reside Venus es una decisión que muchos vagabundos toman, intrigados por la posibilidad de encontrarse con la diosa. La escalada no presenta dificultades físicas notables, sino más bien un desafío mental, ya que la niebla que envuelve la montaña, al ser una de las más altas del nivel, juega con la percepción del tiempo y el espacio. Ha habido casos reportados de vagabundos que, después de caminar durante horas, se encuentran de vuelta en el mismo punto de partida.

Las Pruebas de Venus

Se dice que para alcanzar la cima del Monte Venus y encontrarse con la diosa, uno debe superar tres pruebas. La primera implica navegar a través de una serie de ilusiones y trampas creadas por la niebla, que pueden hacer que el explorador se pierda o caiga en un estado de confusión permanente. La segunda prueba es una prueba de resistencia física y mental, donde el explorador debe escalar una pared rocosa sin descanso mientras es asaltado por susurros y tentaciones que lo invitan a rendirse.

La tercera y última prueba es la más difícil de superar. Involucra un espejo que refleja el yo interior del explorador, revelando sus deseos más profundos y oscuros. Solo aquellos que puedan aceptar su verdadera naturaleza y superar sus miedos podrán alcanzar la cima y encontrarse con Venus.

La Recompensa

Los exploradores que logran superar las pruebas de Venus son recompensados con un encuentro privado con la diosa. Se dice que ella les otorga un deseo, sin importar lo imposible que sea, excepto por la capacidad de regresar a la realidad, ya que ella no puede hacer eso, desafortunadamente, y las razones de esta incapacidad permanecen desconocidas. Algunos han pedido poder, riqueza o conocimiento, mientras que otros han deseado el amor verdadero o la paz interior. Lo que Venus conceda a cada uno depende en última instancia de lo que realmente necesiten en sus corazones.

Colonias y Puestos de Avanzada

No hay colonias ni puestos de avanzada. El M.B.R intentó establecer uno hace algún tiempo, pero durante la noche se disolvió como si nunca hubiera existido, y no lo han intentado desde entonces.

Entradas

Para ingresar al Nivel 69, el explorador necesita quemar una de las sillas de cine del Nivel 68 a su llegada. Al hacerlo, aparecerá un anuncio de los años 2000 para un perfume en la pantalla del cine, seguido de un agradable olor que llenará la instancia. Este olor adormecerá los sentidos del explorador hasta el punto de que eventualmente perderán el conocimiento y se despertarán en el Nivel 69.

Salidas

- Se puede salir del nivel caminando mucho y pasando una cantidad considerable de tiempo solo. Esto llevará al explorador al Nivel 70.
- Se dice que si uno tiene un encuentro con Venus, ella puede enviar al explorador a otro nivel seguro si ese es su deseo sincero.
- Viajar por mar hacia el norte, se dice que lleva al nivel enigmático conocido cómo Fólkvangr.
- Viajar durante mucho tiempo hacia el sur, tiene una probabilidad alta de

llevar al explorador al nivel enigmático conocido cómo Itzehecayan.

Curiosidades

- Se dice que las flores que crecen en el Nivel 69 tienen propiedades afrodisíacas cuando se preparan como infusiones.
- Algunos vagabundos informan escuchar una melodía suave y armoniosa que parece venir de todas partes y de ninguna parte al mismo tiempo. Se cree que esta música es la voz cantante de Venus.
- Varios tipos de animales habitan el Nivel 69, todos ellos dóciles y amigables con los vagabundos. Algunos de los animales más comunes incluyen conejos, ciervos, mariposas y pájaros de colores vibrantes.

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.